

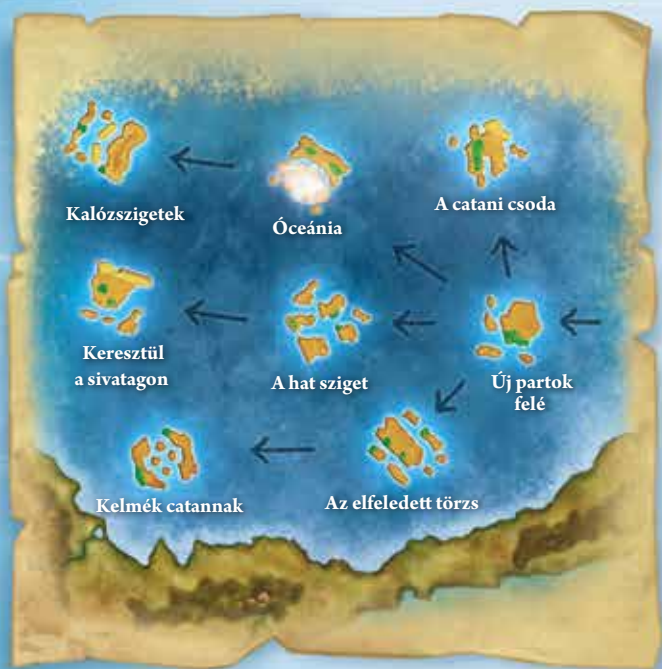
# CATAN

KIEGÉSZÍTÉS 5 – 6 JÁTÉKOS RÉSZÉRE

## TENGERI UTAZÓ

### Felfedezőutak Catan tengeri útjain

Fedezzétek fel 5-6 játékosal Catan tengeri útjait a híres **Catan Telepesei** alapjátékkal és a **Tengeri utazó** kiegészítéssel együtt. Az alábbi térképen megtaláljátok a 8 helyszínt, amelyekre felfedezőutak vezet a játék folyamán. Éljétek át együtt Catan történetét! A felfedezőutak 8 jelenetből áll. Az első négy jelenet a **Catan Tengeri utazó Kiegészítés** alapszabályain alapul. Ezeket könnyen lejátszhatjátok. A jeleneteket az adott sorrendben kell végigjátszanotok, mert 5-től 8-ig a jelenetek forgatókönyvei bonyolultabbak, és ezekben további új szabályok lépnek érvénybe. A 9. jelenet forgatókönyve teret nyújt a saját ötletek alapján történő szabad játéknak.



### A JÁTÉK TARTALMA

- 2 keretelem
- 7 tenger tájkarton
- 3 tájkarton
- 2 x aranyfolyó
- 1 x sivatag
- 1 gyapjú kikötő
- 6 építési költségek tábla
- 30 Catan korong
- 15 barna hajó
- 15 zöld hajó
- 1 játékszabály

### Információk a különböző fa-és műanyag figurás Catan kiadásokról

A „Catan Telepesei” alapjáték és a sorozatban található kiegészítések 2003-ban és 2010-ben is átdolgozásra kerültek. Az átdolgozások során a dobozok grafikai megjelenése és a játékok alkatrészei is változtak. Azok a kiadások, amelyek műanyag figurákat tartalmaznak kompatibilisek egymással, még ha grafikájukban különbözhetnek is. Azok a kiadások azonban, amik fából készült alkatrészeket tartalmaznak nem vagy csak külön szabályok alapján használhatók a műanyagfigurákat tartalmazó játékokkal. A játékok dobozain az erre vonatkozó figyelmeztetések is felhívják erre a vásárlók figyelmét. Abban az esetben, ha ön különböző – fa és műanyag figurákat tartalmazó - játékokkal rendelkezik, akkor a [www.catan.de](http://www.catan.de) weblapon angol és német nyelven megtalálja a különböző kiadások közötti eltérések leírását, valamint a játékok együtt játszásának lehetőségeiről szóló tájékoztatást.


# SZABÁLYMÓDOSÍTÁSOK 5 ÉS 6 JÁTÉKOSNÁL

## VÁLTOZÁSOK A JÁTÉKSZABÁLYBAN

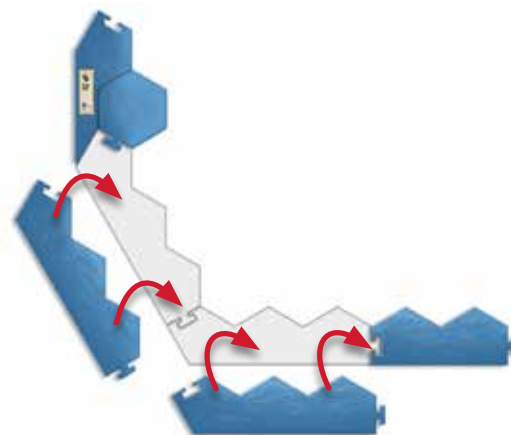
A Catan Tengeri utazó játék és a hozzá tartozó 5-6 fős Tengeri utazó kiegészítő szabályai 2009-évből átdolgozásra kerültek. Az átdolgozások során megváltozott a játéktér kialakítása, valamint változtak egyes jelenetekben a győzelemhez szükséges győzelmi pont feltételek. Amennyiben ön 2010 előtti Catan Tengeri utazó játékkal rendelkezik, úgy a szabálymódosításokról informálódjon a [catan.de](http://catan.de) weblapon, ahol angol és német nyelven megtalál minden szükséges információt.

## ELŐKÉSZÜLETEK

Készítsék elő a játékot, ahogyan az a Tengeri utazó kiegészítésben le van írva. Az egyes jelenetekhez szükséges alkatrészek részletes áttekintését a „JELENET ELEMEL” címszó alatt találják.

**Megjegyzés:** Azért hogy a különböző Catan szettek tájlapkáját szükség szerint könnyedén kiválogathassátok, ennek a készletnek a tájlapkáját  szimbólummal jelöltük. A jelöléseket a tájlapkák elején a bal alsó sarokban láthatjátok.

**FONTOS:** A játék keretelemeinek összeépítése igen egyszerű. Építsék a Catan Telepesei alapjáték keretelemeit felülről a Tengeri utazó és 5-6 kiegészítések keretelemeihez. Ha ezt fordítva csinálják, akkor nagyobb erőfeszítésre lesz szükségük, ami a játékok keretelemeinek sérülését okozhatja!



## 1. JELENET: ÚJ PARTOK FELÉ



## A JÁTÉK MENETE

A Catan Telepesei és a Tengeri utazó játékok szabályai szerint játszotok, de 5 vagy 6 játékos esetén van egy kivétel. Aki soron van („A” játékos), az a megszokottak szerint megcsinálja a három akcióját:

- 1) Dob a kockákkal a nyersanyagtermelésért.
- 2) Kereskedhet.
- 3) Építhet.

### A kivétel:

Abban az esetben, ha „A” játékos épített, akkor sorban a többi játékos is építhet / fejlesztéskártyát vásárolhat.

### Ez így néz ki a gyakorlatban:





































„A” játékos befejezte körét. Mielőtt továbbadná a kockát a következő játékosnak, hogy dobjon a nyersanyagtermelésért, sorban megkérdezi a többieket, hogy akar-e valaki építeni. Ha van jelentkező, akkor az azonnal építhet / fejlesztéskártyát vásárolhat.

Több jelentkező esetén a játékos-sorrendben építhettek, azaz, a jelentkezők közül az épít először, aki az óramutató járásával megegyező irányban elsőként következik „A” játékos után. Utána a megszokottak szerint következtek.

**Fontos:** A rendkívüli építési folyamat alatt településeket, utakat, városokat, hajókat építhettek / fejlesztéskártyát vásárolhattok. Nem cserélhettek kártyát, a kereskedelem mindegyik típusa (belső/tengeri kereskedelem) tilos ebben a fázisban. Ezenkívül hajót sem helyezhettek át.

**TIPP:** A rendkívüli építési fázis bevezetésével, lehetőségek nyílnak arra, hogy befolyásoljátok a játékot akkor is, amikor éppen nem ti vagytok soron. Ezért keressetek egymással a „kereskedés” fázis alatt addig, míg tudtok, hogy beszereztétek a szükséges nyersanyagkártyákat az építéshez, és kivédjétek így a rabló fenyegetését.

## 1. A JELENET ELEMEI

Fősziget:	<b>Hatszögletű mezők</b>									<b>Összesen</b>		
	<b>Mennyiség</b>	14	2	-	6	5	5	6	6	44		
	<b>Számzsetonok</b>											<b>Összesen</b>
	<b>Mennyiség</b>	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	28
Kisebb szigetek:	<b>Hatszögletű mezők</b>									<b>Összesen</b>		
	<b>Mennyiség</b>	2	-	3	1	2	2	1	1	12		
	<b>Számzsetonok</b>											<b>Összesen</b>
	<b>Mennyiség</b>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	10	

**Kikötők:**  
6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x)  
5 x 3:1-kikötő

**Kiegészítő-elemek:**  
48 Catan korong

## 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A főszigetet a Catan Telepesi 5-6 fős kiegészítése szerint kell felépítenetek. A kisebb szigetek az ábra szerint kell összeállítanotok.

## 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A 2010 előtti kiadású játékok esetén a következő változtatásokkal: Minden első települése után, amit egy játékos az egyik kis szigeten épít, 2 bónuszpontot kap. A játék abban a lépésben ér véget, amelyikben a soron lévő játékos eléri, vagy meghaladja a 14 pontot.

## 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A főszigetet építsétek fel változatosan. A kis szigetet alkotó tájkarntonokat (bekeretezett területek) lefordítva keverjétek meg, majd véletlenszerű sorrendbe fektessék le, és végül fordítsátok fel. A számzsetonokat tegyétek fel véletlenszerűen. Ügyeljétek a számzsetonok lehelyezésekor arra, hogy a két piros számzseton ne kerüljön egymás mellé.



## 2. JELENET: A HAT SZIGET



### 1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget	<b>Hatszögletű mezők</b>	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántó föld	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	<b>Összesen</b>	<b>Kikötők:</b> 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő  <b>Kiegészítő-elemek:</b> 60 Catan korong		
	<b>Mennyiség</b>	24	-	-	6	6	6	7	7	56			
	<b>Számzsetonok</b>	2	3	4	5	6	8	9	10	11		12	<b>Összesen</b>
	<b>Mennyiség</b>	2	3	4	4	4	3	4	4	2		2	32

### 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A fenti ábra szerint építsék fel a szigeteket. A kikötőket véletlenszerűen tegyék fel.

### 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A 2010 előtti kiadású játékok esetén a következő változtatásokkal: A rabló arról a legelőről indul, amelyiken a 12-es számzseton fekszik. Minden első települése után, amit egy játékos az egyik idegen szigeten épít, 2 bónuszpontot kap és ezzel a települése összértéke 3 pont lesz. A játék abban a lépésben ér véget, amelyikben a soron lévő játékos eléri, vagy meghaladja a 13 pontot.

### 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A játéktábla keretén ne változtassatok. A keretén belül a tájkartonok, kikötők számzsetonok helyét tetszés szerint változtathatjátok. De az új felépítéskor ügyeljetez arra, hogy az erdő és a legelő tájkartonokra ne túl rossz számzsetonok kerüljenek.

# 3. JELENET: ÓCEÁNIA



## 1. A JELENET ELEMEI

Kezdő-sziget:	<b>Hatszögletű mezők</b>									<b>Összesen</b>		
	<b>Mennyiség</b>	14	-	-	5	5	4	5	5	38		
	<b>Számzsetonok</b>											<b>Összesen</b>
	<b>Mennyiség</b>	1	2	3	2	3	3	3	3	2	2	24
Óceánia:	<b>Hatszögletű mezők</b>									<b>Összesen</b>		
	<b>Mennyiség</b>	3	1	3	2	2	3	2	2	18		
	<b>Számzsetonok</b>											<b>Összesen</b>
	<b>Mennyiség</b>	2	2	1	2	1	1	1	1	2	1	14

**Kikötők:**  
6 x speciális kikötő  
(gyapjú kikötő 2x)  
5 x 3:1-kikötő

**Kiegészítő-  
elemek:**  
-

## 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A két nagy „kezdőszigetet” és a tengert (kikötőkkel) a fenti ábra szerint kell felépítenetek. A felső táblázat tartalmazza a kezdőszigethez szükséges elemek listáját. A szürkével jelölt területet hagyjátok üresen, ezt majd a játék folyamán fedezitek fel. Minden egyébben a jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben.

## 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A 2010 előtti kiadású játékok esetén a következő változtatásokkal:

Mindenki az első két „kezdőtelepülését” a két főszigeten alapítja meg. A rabló arról a szántóföldről indul, amelyiken a 12-es számzseton fekszik.

## 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A játéktábla keretén ne változtassatok. A kereten belül a tájkartonok és a számzsetonok helyét tetszés szerint változtathatjátok. Ha az új felépítéskor a két piros számkorong egymás mellé kerülne, úgy hagyhatjátok, mert ez kivételesen megengedett.

# 4. JELENET: KERESZTÜL A SIVATAGON



## 1. A JELENET ELEMEI

Fősziget:	Hatszögletű mezők									Összesen		
	Mennyiség	16	5	-	4	5	4	4	4	42		
	Számzsetonok											Összesen
	Mennyiség	1	2	2	2	2	2	3	3	2	2	21
Kisebb szigetek / a sivatagon túl:	Hatszögletű mezők									Összesen		
	Mennyiség	4	-	3	3	2	3	3	3	21		
	Számzsetonok											Összesen
	Mennyiség	2	2	2	2	2	2	1	1	2	1	17

**Kikötők:**  
6 x speciális kikötő  
5 x 3:1-kikötő

**Kiegészítő-elemek:**  
60 Catan korong

## 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet. A kikötőket véletlenszerűen tegyétek fel.

## 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A 2010 előtti kiadású játékok esetén a következő változtatásokkal: A rablós az 5 sivatagmező egyikéről indul. **Minden első** települése után, amit egy játékos az egyik „idegen” szigeten épít, 2 bónuszpontot kap. A játék abban a lépésben ér véget, amelyikben a soron lévő játékos eléri, vagy meghaladja a 14 pontot.

## 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

**A fősziget:** A főszigetet alkotó tájkartonokat lefordítva keverjétek meg, majd véletlenszerű sorrendbe fektessék le, és végül fordítsátok fel. A számzsetonokat tegyék fel véletlenszerűen. Ügyeljenek a számzsetonok lehelyezésekor arra, hogy a két piros számzseton ne kerüljön egymás mellé.

**A kis szigetek:** A kis szigetet alkotó tájkartonokat (bekeretezett területek) 4 tengermezővel együtt lefordítva keverjétek meg, majd véletlenszerű sorrendbe fektessék le, és végül fordítsátok fel. A számzsetonokat tegyék fel véletlenszerűen. Ügyeljenek a számzsetonok lehelyezésekor arra, hogy a két piros számzseton ne kerüljön egymás mellé, vagy egy aranyfolyó tájkartonra.



# 5. JELENET: AZ ELFELEDETT TÖRZS



## 1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	<b>Hatszögletű mezők</b>	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántófield	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	<b>Összesen</b>	<b>Kikötők:</b> 5 x speciális kikötő 3 x 3:1-kikötő <b>Kiegészítő-elemek:</b> 6 fejlesztéskártya 10 Catan korong		
	<b>Mennyiség</b>	22	4	3	7	7	6	7	7	63			
	<b>Számsetonok</b>												<b>Összesen</b>
	<b>Mennyiség</b>	1	4	4	4	3	3	3	3	3		1	29

## 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet.

## 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben.

## 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

# 6. JELENET: KELMÉK CATANNAK



## 1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	<b>Hatszögletű mezők</b>									<b>Összesen</b>	<b>Kikötők:</b> 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő		
	<b>Mennyiség</b>	24	4	2	6	4	5	5	6	56			
	<b>Számzsetonok</b>											<b>Összesen</b>	<b>Kiegészítő-elemek:</b> 70 Catan korong mint kelmebála
	<b>Mennyiség</b>	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	38	

## 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet. Építsetek 12 falut, és mindegyik faluhoz tegyetek 5 Catan korongot. A maradék 10 Catan korongot tegyétek a „közös készletbe”, amit a játéktábla mellett tároltok. A rabló a 11-es szántóföldön kezd.

## 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben.

## 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.



# 7. JELENET: A KALÓZSZIGETEK



## 1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	<b>Hatszögletű mezők</b>									<b>Összesen</b>	<b>Kikötők:</b> 5 x speciális kikötő 4 x 3:1-kikötő  <b>Kiegészítő-elemek:</b> 18 Catan korong		
	<b>Mennyiség</b>	26	5	4	5	4	7	6	6	63			
	<b>Számzsetonok</b>												<b>Összesen</b>
	<b>Mennyiség</b>	1	4	4	4	4	4	3	3	4		1	32

## 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet. Építsetek 6 kalózerődöt, és mindegyik erődhöz tegyetek 3 Catan korongot.

## 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. Kivétel a „!” jelölt mező: Amikor egy kalózhajó lépése ezen a mezőn ér véget, akkor a szomszédos mezőkön álló településeket azonnal kalóztámadás éri. Öt játékos esetén a barna figurák kerülnek be a játékba.

## 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

# 8. JELENET: A CATANI CSODA



## 1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	<b>Hatszögletű mezők</b>	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántófield	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	<b>Összesen</b>	<b>Kikötők:</b> 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő		
	<b>Mennyiség</b>	24	4	3	6	6	6	7	7	63			
	<b>Számzsetonok</b>											<b>Összesen</b>	<b>Kiegészítő-elemek:</b> 7 csodakártya 18 Catan korong
	<b>Mennyiség</b>	2	3	4	4	4	4	4	4	4	2	35	

## 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsék elő a jelenetet. 7 csoda áll rendelkezésükre (5 a Tengeri utazó kiegészítésből). A 2 hiányzó csodakártyát itt találjátok.

## 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A rabló a 4 sivatag egyikén kezd.

## 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

**NAGY HÍD**

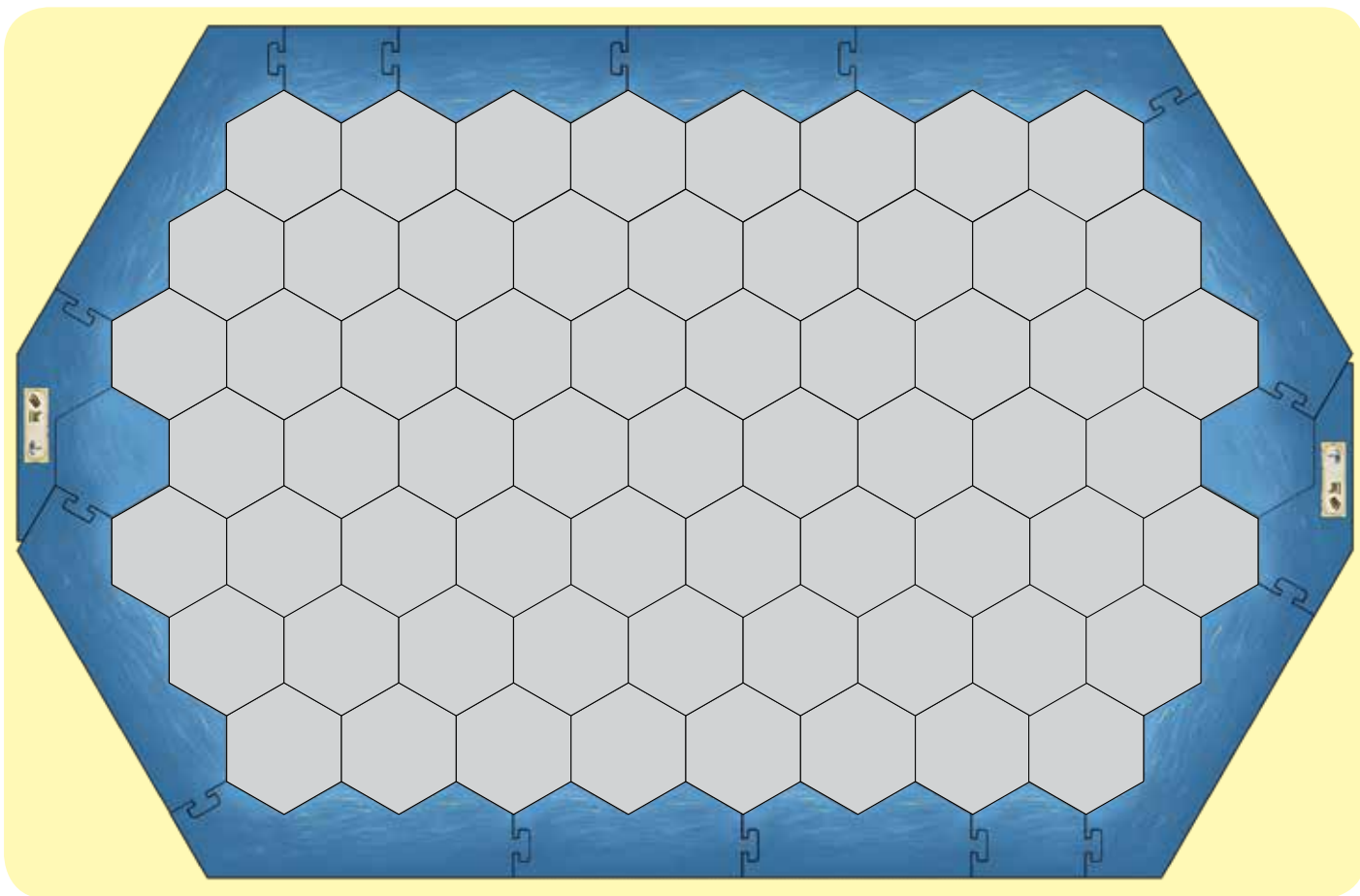
**Feltétel:**  
Település egy partnál  
(lila négyzetek)

**NAGY KÖNYVTÁR**

**Feltétel:**  
2 város

A 8. Jelenet „A catani csoda” kiegészítőelemei  
Lemásolható Csodakártyák

# 9. JELENET: ÚJ VILÁG



## 1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	<b>Hatszögletű mezők</b>	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántófield	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	<b>Összesen</b>	<b>Kikötők:</b> 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő  <b>Kiegészítő elemek:</b> 50 Catan korong		
	<b>Mennyiség</b>	21	3	4	7	7	7	7	7	<b>63</b>			
	<b>Számzsetonok</b>	2	3	4	5	6	8	9	10	11		12	<b>Összesen</b>
	<b>Mennyiség</b>	2	3	4	5	5	5	5	4	4		2	<b>39</b>

## 2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet.

## 3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben.

## 4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

Szerző: Klaus Teuber  
 Licence: Catan GmbH © 2002, catan.de  
 Illusztráció: Michael Menzel  
 Grafika: Michaela Kienle  
 Figurák tervezése: Andreas Klover  
 3D-Grafika: Andreas Resch  
 2015-évi kiadás szerkesztő: Arnd Fischer  
 Szerkesztő: Reiner Müller, Sebastian Rapp

© 2018 KOSMOS Verlag  
 Stuttgart, Germany  
 www.kosmos.de

Minden jog fenntartva!  
 MADE in GERMANY  
 Termékkód: 802690

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
 1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122  
 email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
[www.piatnik.hu](http://www.piatnik.hu)

Grafikai adaptáció: Co-Libri Reklámgrafika Bt.  
[www.colibri.hu](http://www.colibri.hu)





# CATAN

KIEGÉSZÍTÉS

## KERESKEDŐK ÉS BARBÁROK

A harmadik kiegészítés a „**Kereskedők és barbárok**” címmel még több kalandot hoz Catan világába, különböző jelenetekben elosztva:

A tengermezők egy egészen új jelentést kapnak a halászáttal. Folyók szelik át Catan szigetét, melyeken csak hidakon lehet átkelni.

Semleges tevekaravánok vonulnak keresztül a szigeten. Bevetésre kerül a teherhordó szekerünk serege is azért, hogy

a növekvő kereskedelemből származó haszonhoz hozzájussunk. Visszatérnek az előző Barbárok is azzal a céllal, hogy meghódítsák a sziget.



# CATAN

KIEGÉSZÍTÉS

## LOVAGOK ÉS VÁROSOK



A gyakorlott játékosoknak a legnagyobb élményt Catanon talán a „**Lovagok és Városok**” kiegészítés nyújtja. Barbár hordák közelednek, és Catan szigetét lerohanással fenyegetik. A játékosoknak közösen kell lovagjaikat bevetniük a barbár horda legyőzése érdekében.